

# **PROGRAMACIÓN CDP San Francisco Solano**

## **Educación Plástica y Visual 2º de E.S.O.**

<b>ELABORADO POR:</b>	<b>REVISADO POR:</b>	<b>APROBADO POR:</b>
<b>Garrido Baños, María del Mar</b>	<b>ETCP</b>	<b>JE SECUNDARIA</b>
<b>FECHA: 2016-12-05 17:56:16</b>	<b>FECHA: 2016-12-12 19:32:45</b>	<b>FECHA: 2016-12-12 19:37:24</b>
<b>Este documento es propiedad del CDP San Francisco Solano, quien se reserva el derecho de solicitar su devolución cuando así se estime oportuno. No se permite hacer copia parcial o total del mismo, así como mostrarlo a empresas o particulares sin la expresa autorización por escrito de la Dirección del CDP San Francisco Solano.</b>		

# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

## Criterios de Evaluación

Num	Criterio
5	5-Experimentar con los colores primarios y secundarios.
6	6-Identificar y diferenciar las propiedades del color luz y el color pigmento.
7	7-Diferenciar las texturas naturales, artificiales, táctiles y visuales y valorar su capacidad expresiva.
8	8-Conocer y aplicar los métodos creativos gráfico-plásticos aplicados a procesos de artes plásticas y diseño.
9	9-Crear composiciones gráfico-plásticas personales y colectivas.
1	1-Identificar los elementos configuradores de la imagen.
2	2-Experimentar con las variaciones formales del punto, el plano y la línea.
3	3-Expresar emociones utilizando distintos elementos configurativos y recursos gráficos: línea, puntos, colores, texturas, claroscuros).
4	4-Identificar y aplicar los conceptos de equilibrio, proporción y ritmo en composiciones básicas.
11	11-Conocer y aplicar las posibilidades expresivas de las técnicas gráfico-plásticas secas, húmedas y mixtas. La témpera, los lápices de grafito y de color. El collage.
10	10-Dibujar con distintos niveles de iconicidad de la imagen.
8	8-Conocer y aplicar los métodos creativos gráfico- plásticos aplicados a procesos de artes plásticas y diseño.
14	14-Identificar y emplear recursos visuales como las figuras retóricas en el lenguaje publicitario.
9	9-Conocer los fundamentos de la imagen en movimiento, explorar sus posibilidades expresivas.



# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

Num	Criterio
15	15-Apreciar el lenguaje del cine analizando obras de manera crítica, ubicándolas en su contexto histórico y sociocultural, reflexionando sobre la relación del lenguaje cinematográfico con el mensaje de la obra.
3	3-Identificar signficante y significado en un signo visual.
10	10-Diferenciar y analizar los distintos elementos que intervienen en un acto de comunicación.
11	11-Reconocer las diferentes funciones de la comunicación.
16	16-Comprender los fundamentos del lenguaje multimedia, valorar las aportaciones de las tecnologías digitales y ser capaz de elaborar documentos mediante el mismo.
1	1-Identificar los elementos y factores que intervienen en el proceso de percepción de imágenes.
2	2-Reconocer las leyes visuales de la Gestalt que posibilitan las ilusiones ópticas y aplicar estas leyes en la elaboración de obras propias.
5	5-Distinguir y crear distintos tipos de imágenes según su relación signficante-significado: símbolos e iconos.
6	6-Describir, analizar e interpretar una imagen distinguiendo los aspectos denotativo y connotativo de la misma.
7	7-Analizar y realizar fotografías comprendiendo y aplicando los fundamentos de la misma.
8	8-Analizar y realizar cómics aplicando los recursos de manera apropiada.
12	12-Utilizar de manera adecuada los lenguajes visual y audiovisual con distintas funciones.
13	13-Identificar y reconocer los diferentes lenguajes visuales apreciando los distintos estilos y tendencias, valorando, respetando y disfrutando del patrimonio histórico y cultural.
4	4-Reconocer los diferentes grados de iconicidad en imágenes presentes en el entorno comunicativo.
10	10-Trazar la mediatriz de un segmento utilizando compás y regla. También utilizando regla, escuadra y cartabón.
11	11-Estudiar las aplicaciones del teorema de Thales.
12	12-Conocer lugares geométricos y definirlos.
20	20-Estudiar la construcción de los polígonos regulares inscritos en la circunferencia.
1	1-Comprender y emplear los conceptos espaciales del punto, la línea y el plano.
5	5-Conocer con fluidez los conceptos de circunferencia, círculo y arco.



# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

Num	Criterio
9	9-Diferenciar claramente entre recta y segmento tomando medidas de segmentos con la regla o utilizando el compás.
13	13-Comprender la clasificación de los triángulos en función de sus lados y de sus ángulos.
14	14-Construir triángulos conociendo tres de sus datos (lados o ángulos).
15	15-Analizar las propiedades de los puntos y rectas característicos de un triángulo.
18	18-Ejecutar las construcciones más habituales de paralelogramos.
19	19-Clasificar los polígonos en función de sus lados, reconociendo los regulares y los irregulares.
21	21-Estudiar la construcción de polígonos regulares conociendo el lado.
22	22-Comprender las condiciones de los centros y las rectas tangentes en los distintos casos de tangencia y enlaces.
23	23-Comprender la construcción del óvalo y del ovoide, aplicando las propiedades de las tangencias entre circunferencias.
24	24-Analizar y estudiar las propiedades de las tangencias en los óvalos y los ovoides.
28	28-Comprender y practicar el procedimiento de la perspectiva caballera aplicada a volúmenes elementales.
29	29-Comprender y practicar los procesos de construcción de perspectivas isométricas de volúmenes sencillos.
2	2-Analizar cómo se puede definir una recta con dos puntos y un plano con tres puntos no alineados o con dos rectas secantes.
3	3-Construir distintos tipos de rectas, utilizando la escuadra y el cartabón, habiendo repasado previamente estos conceptos.
4	4-Conocer con fluidez los conceptos de circunferencia, círculo y arco.
6	6-Comprender el concepto de ángulo y bisectriz y la clasificación de ángulos agudos, rectos y obtusos.
7	7-Estudiar la suma y resta de ángulos y comprender la forma de medirlos.
16	16-Conocer las propiedades geométricas y matemáticas de los triángulos rectángulos, aplicándolas con propiedad a la construcción de los mismos.
17	17-Conocer los diferentes tipos de cuadriláteros.
27	27-Comprender el concepto de proyección aplicándolo al dibujo de las vistas de objetos comprendiendo la utilidad de las acotaciones practicando sobre las tres vistas de objetos sencillos partiendo del análisis de sus vistas principales.

# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

Num	Criterio
25	25-Aplicar las condiciones de las tangencias y enlaces para construir espirales de 2, 3, 4 y 5 centros.
26	26-Estudiar los conceptos de simetrías, giros y traslaciones aplicándolos al diseño de composiciones con módulos.
8	8-Estudiar el concepto de bisectriz y su proceso de construcción.
5	5-Utilizar el compás, realizando ejercicios variados para familiarizarse con esta herramienta.
23	23-Comprender la construcción del óvalo y del ovoide básicos, aplicando las propiedades de las tangencias entre circunferencias.
5	5-Experimentar con los colores primarios y secundarios.
6	6-Identificar y diferenciar las propiedades del color luz y el color pigmento.
7	7-Diferenciar las texturas naturales, artificiales, táctiles y visuales y valorar su capacidad expresiva.
8	8-Conocer y aplicar los métodos creativos gráfico- plásticos aplicados a procesos de artes plásticas y diseño.
9	9-Crear composiciones gráfico-plásticas personales y colectivas.
10	10-Dibujar con distintos niveles de iconicidad de la imagen.
11	11-Conocer y aplicar las posibilidades expresivas de las técnicas grafico-plásticas secas, húmedas y mixtas. La témpera, los lápices de grafito y de color. El collage.
1	1-Identificar los elementos configuradores de la imagen.
2	2-Experimentar con las variaciones formales del punto, el plano y la línea.
3	3-Expresar emociones utilizando distintos elementos configurativos y recursos gráficos: línea, puntos, colores, texturas, claroscuros).
4	4-Identificar y aplicar los conceptos de equilibrio, proporción y ritmo en composiciones básicas.
10	10-Trazar la mediatriz de un segmento utilizando compás y regla. También utilizando regla, escuadra y cartabón.
11	11-Estudiar las aplicaciones del teorema de Thales.
12	12-Conocer lugares geométricos y definirlos.
13	13-Comprender la clasificación de los triángulos en función de sus lados y de sus ángulos.



# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

Num	Criterio
14	14-Construir triángulos conociendo tres de sus datos (lados o ángulos).
15	15-Analizar las propiedades de los puntos y rectas característicos de un triángulo.
16	16-Conocer las propiedades geométricas y matemáticas de los triángulos rectángulos, aplicándolas con propiedad a la construcción de los mismos.
17	17-Conocer los diferentes tipos de cuadriláteros.
18	18-Ejecutar las construcciones más habituales de paralelogramos.
19	19-Clasificar los polígonos en función de sus lados, reconociendo los regulares y los irregulares.
20	20-Estudiar la construcción de los polígonos regulares inscritos en la circunferencia.
1	1-Comprender y emplear los conceptos espaciales del punto, la línea y el plano.
2	2-Analizar cómo se puede definir una recta con dos puntos y un plano con tres puntos no alineados o con dos rectas secantes.
3	3-Construir distintos tipos de rectas, utilizando la escuadra y el cartabón, habiendo repasado previamente estos conceptos.
4	4-Conocer con fluidez los conceptos de circunferencia, círculo y arco.
5	5-Utilizar el compás, realizando ejercicios variados para familiarizarse con esta herramienta.
6	6-Comprender el concepto de ángulo y bisectriz y la clasificación de ángulos agudos, rectos y obtusos.
7	7-Estudiar la suma y resta de ángulos y comprender la forma de medirlos.
8	8-Estudiar el concepto de bisectriz y su proceso de construcción.
9	9-Diferenciar claramente entre recta y segmento tomando medidas de segmentos con la regla o utilizando el compás.
21	21-Estudiar la construcción de polígonos regulares conociendo el lado.
22	22-Comprender las condiciones de los centros y las rectas tangentes en los distintos casos de tangencia y enlaces.
23	23-Comprender la construcción del óvalo y del ovoide básicos, aplicando las propiedades de las tangencias entre circunferencias.
24	24-Analizar y estudiar las propiedades de las tangencias en los óvalos y los ovoides.

# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

Num	Criterio
25	25-Aplicar las condiciones de las tangencias y enlaces para construir espirales de 2, 3, 4 y 5 centros.
26	26-Estudiar los conceptos de simetrías, giros y traslaciones aplicándolos al diseño de composiciones con módulos
27	27-Comprender el concepto de proyección aplicándolo al dibujo de las vistas de objetos comprendiendo la utilidad de las acotaciones practicando sobre las tres vistas de objetos sencillos partiendo del análisis de sus vistas principales.
28	28-Comprender y practicar el procedimiento de la perspectiva caballera aplicada a volúmenes elementales.
29	29-Comprender y practicar los procesos de construcción de perspectivas isométricas de volúmenes sencillos.
13	13-Identificar y reconocer los diferentes lenguajes visuales apreciando los distintos estilos y tendencias, valorando, respetando y disfrutando del patrimonio histórico y cultural.
14	14-Identificar y emplear recursos visuales como las figuras retóricas en el lenguaje publicitario.
15	15-Apreciar el lenguaje del cine analizando obras de manera crítica, ubicándolas en su contexto histórico y sociocultural, reflexionando sobre la relación del lenguaje cinematográfico con el mensaje de la obra.
16	16-Comprender los fundamentos del lenguaje multimedia, valorar las aportaciones de las tecnologías digitales y ser capaz de elaborar documentos mediante el mismo.
1	1-Identificar los elementos y factores que intervienen en el proceso de percepción de imágenes.
2	2-Reconocer las leyes visuales de la Gestalt que posibilitan las ilusiones ópticas y aplicar estas leyes en la elaboración de obras propias.
3	3-Identificar signifiante y significado en un signo visual.
4	4-Reconocer los diferentes grados de iconicidad en imágenes presentes en el entorno comunicativo.
5	5-Distinguir y crear distintos tipos de imágenes según su relación signifiante-significado: símbolos e iconos.
6	6-Describir, analizar e interpretar una imagen distinguiendo los aspectos denotativo y connotativo de la misma.
7	7-Analizar y realizar fotografías comprendiendo y aplicando los fundamentos de la misma.
8	8-Analizar y realizar cómics aplicando los recursos de manera apropiada
9	9-Conocer los fundamentos de la imagen en movimiento, explorar sus posibilidades expresivas.
10	10-Diferenciar y analizar los distintos elementos que intervienen en un acto de comunicación.
11	11-Reconocer las diferentes funciones de la comunicación.

# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

Num	Criterio
12	12-Utilizar de manera adecuada los lenguajes visual y audiovisual con distintas funciones.

## Criterios de Calificación

OBSEVACIÓN DIARIO: 20%  
subcategoría: Rúbrica de Observación 100%

- PORTFOLIO: 50%  
Subcategoría : Realización del trabajo diarios. 100%

- PRUEBA CONTENIDOS. 30%  
Subcategoría examen. 100%

## Criterios de Corrección

La observación directa del trabajo diario realizado por los alumnos nos proporcionará una valiosa información sobre aspectos actitudinales y otros de carácter conceptual y procedimental.

- .1- El grado de comprensión de los contenidos conceptuales requeridos.
- .2- La destreza y habilidades manuales.
- .3- El manejo de los útiles de dibujo.
- .4- La realización de tareas marcadas.
- .5- Realización de actividades individuales en su cuaderno, recogidas para su corrección y calificación.
- .6- Realización de trabajos colaborativos o en grupo y grado de implicación en los mismos.
- .7- Grado de participación en clase, presentación de trabajos y actividades complementarias.
- .8- Observación diaria del comportamiento y la actitud del alumno en el aula. Así como la regularidad en la asistencia a clase.

Todo ello, cuadernos de actividades, trabajos en grupo, etc, son entregados a los alumnos una vez corregidos, teniendo oportunidad de contrastar sus aciertos y errores incluso de una forma grupal,



# Programación

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.

fomentando así una reflexión continua que permita buscar estrategias de mejora.

En los ejercicios prácticos se tendrá en cuenta el acabado y dominio de la técnica, la originalidad y adecuación a lo propuesto. Se evaluará en el instrumento Portfolio.

Del mismo modo, si se considerase necesario, podrían realizarse ejercicios teóricos de control teniendo en cuenta el conocimiento del lenguaje específico y su dominio, la claridad en la expresión de los conceptos y la coherencia de las redacciones, la comprensión de los trazados geométricos y la exactitud en su ejecución, los recursos técnicos y teóricos utilizados en la realización de composiciones, el sentido y la carga simbólica con las que éstas se presenten, etc. Los ejercicios teóricos podrán consistir en controles, esquemas, resúmenes, exposiciones orales, etc., a criterio del profesor y se contabilizarán en el instrumento Prueba contenidos.

La actitud ante la asignatura así como hacia los compañeros y el comportamiento dentro del aula (atención, participación, respeto a los materiales, entrega de trabajos en los plazos indicados así como realización de los mismos en el aula, traer el material de la asignatura y cuidarlo convenientemente, etc.) se calificará en el instrumento Observación diaria.

Los alumnos que no superen el área tendrán una evaluación extraordinaria en septiembre. Si esta no es superada tendrán otra oportunidad en el segundo trimestre con una convocatoria extraordinaria.

- OBSEVACIÓN DIARIO: 20%  
subcategoría: Rúbrica de Observación 100%

Esta observación se corregirá a través de una rúbrica donde se evaluará distintos aspectos tanto de la disposición al trabajo en grupo como el individual, así como la actitud ante el área.

- PORTFOLIO: 50%  
Subcategoría : Realización del trabajo diarios. 100%

La nota del portfolio será la media de todas las calificaciones de actividades y tareas llevadas a cabo durante cada tema. Para conseguir una mejor asimilación de los diferentes contenidos y destrezas

- PRUEBA CONTENIDOS. 30%  
Subcategoría examen. 100%

Se evaluará una prueba de contenidos de la unidad.



**salesianos**  
MONTILLA

**CDP San Francisco Solano**

Arcipreste Fernández Casado  
14550 Montilla  
Telf:957650123  
[www.salesianos-montilla.com/](http://www.salesianos-montilla.com/)



# Programación

---

Educación Plástica y Visual - 2º de E.S.O.