

PROGRAMACIÓN

CDP San Francisco Solano

Informática
4º de E.S.O.

ELABORADO POR:	REVISADO POR:	APROBADO POR:
Muñoz García, Juan José	ETCP	J.E. SECUNDARIA
FECHA: 2017-02-08 12:38:15	FECHA: 2017-02-09 10:35:05	FECHA:
Este documento es propiedad del CDP San Francisco Solano, quien se reserva el derecho de solicitar su devolución cuando así se estime oportuno. No se permite hacer copia parcial o total del mismo, así como mostrarlo a empresas o particulares sin la expresa autorización por escrito de la Dirección del CDP San Francisco Solano.		

Programación

Informática - 4º de E.S.O.

Criterios de Evaluación

Num	Criterio
1	1-Adoptar conductas y hábitos que permitan la protección del individuo en su interacción en la red.
2	2-Acceder a servicios de intercambio y publicación de información digital con criterios de seguridad y uso responsable.
3	3-Reconocer y comprender los derechos de los materiales alojados en la web.
1	1-Utilizar y configurar equipos informáticos identificando los elementos que los configuran y su función en el conjunto.
2	2-Gestionar la instalación y eliminación de software de propósito general.
3	3-Utilizar software de comunicación entre equipos y sistemas.
4	4-Conocer la arquitectura de un ordenador, identificando sus componentes básicos y describiendo sus características.
5	5-Analizar los elementos y sistemas que configuran la comunicación alámbrica e inalámbrica.
1	1-Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio para la producción de documentos.
2	2-Elaborar contenidos de imagen, audio y vídeo y desarrollar capacidades para integrarlos en diversas producciones.
1	1-Adoptar conductas de seguridad activa y pasiva en la protección de datos y en el intercambio de información.
2	2-Conocer los principios de seguridad en Internet, identificando amenazas y riesgos de ciberseguridad.
3	3-Publicar y relacionar mediante hiperenlaces información en canales de contenidos multimedia, presentaciones, imagen, audio y video.
4	4-Conocer el funcionamiento de Internet, identificando sus principales componentes y los protocolos de comunicación empleados.



Programación

Informática - 4º de E.S.O.

Num	Criterio
2	2-Emplear el sentido crítico y desarrollar hábitos adecuados en el uso e intercambio de la información a través de redes sociales y plataformas.
1	1-Desarrollar hábitos en el uso de herramientas que permitan la accesibilidad a las producciones desde diversos dispositivos móviles.
3	3-Publicar y relacionar mediante hiperenlaces información en canales de contenidos multimedia, presentaciones, imagen, audio y vídeo.
3	3-Conocer los estándares de publicación y emplearlos en la producción de páginas web y herramientas TIC de carácter social.
1	1-Utilizar diversos dispositivos de intercambio de información conociendo las características y la comunicación o conexión entre ellos.
2	2-Elaborar y publicar contenidos en la web integrando información textual, numérica, sonora y gráfica.
2	2-Emplear el sentido crítico y desarrollar hábitos adecuados en el uso e intercambio de la información a través de redes sociales y plataformas.
3	3-Publicar y relacionar mediante hiperenlaces información en canales de contenidos multimedia, presentaciones, imagen, audio y vídeo.
1	1-Desarrollar hábitos en el uso de herramientas que permitan la accesibilidad a las producciones desde diversos dispositivos móviles.
1	1-Adoptar conductas y hábitos que permitan la protección del individuo en su interacción en la red.
3	3-Reconocer y comprender los derechos de los materiales alojados en la web.
2	2-Acceder a servicios de intercambio y publicación de información digital con criterios de seguridad y uso responsable
4	4-Conocer la arquitectura de un ordenador, identificando sus componentes básicos y describiendo sus características.
1	1-Utilizar y configurar equipos informáticos identificando los elementos que los configuran y su función en el conjunto.
2	2-Gestionar la instalación y eliminación de software de propósito general.
5	5-Analizar los elementos y sistemas que configuran la comunicación alámbrica e inalámbrica.
3	3-Utilizar software de comunicación entre equipos y sistemas.
1	1-Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio para la producción de documentos.
2	2-Elaborar contenidos de imagen, audio y vídeo y desarrollar capacidades para integrarlos en diversas producciones.
1	1-Adoptar conductas de seguridad activa y pasiva en la protección de datos y en el intercambio de información.

Programación

Informática - 4º de E.S.O.

Num	Criterio
3	3-Conocer los estándares de publicación y emplearlos en la producción de páginas web y herramientas TIC de carácter social.
1	1-Utilizar diversos dispositivos de intercambio de información conociendo las características y la comunicación o conexión entre ellos.
2	2-Elaborar y publicar contenidos en la web integrando información textual, numérica, sonora y gráfica.

Criterios de Calificación

Los criterios de calificación para la materia de informática de 4º son los siguientes:

Trabajo de clase 60%

Trabajo final 40%

Criterios de Corrección

Los criterios de corrección para la materia de informática son los siguientes:

Para el trabajo de clase:

El alumno es autónomo (se resuelve sus propias dudas, las busca en internet, etc..)

Trabaja durante toda la clase.

Muestra interés por el aprendizaje.

Aprende.

Ayuda a los compañeros en las dudas que puedan tener.

Para el trabajo final:

Presentación, exposición, contenidos, complejidad de los mismos, organización, originalidad, etc...



salesianos
MONTILLA

CDP San Francisco Solano

Arcipreste Fernández Casado
14550 Montilla
Telf:957650123
www.salesianos-montilla.com/



Programación

Informática - 4º de E.S.O.